



Unión Europea

JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo



Fondo Social Europeo  
"Una manera de hacer Europa"

## Formación a distancia para docentes de Extremadura Edición MARZO 2020 **GAMIFICACIÓN EN EL AULA**

La Consejería de Educación y Empleo, a través Servicio de Innovación y Formación del Profesorado, ha puesto en marcha su oferta de actividades formativas a distancia para este curso escolar. El plazo de inscripción para los cursos de esta edición (marzo 2020) se extiende del **18 al 27 de febrero**. La lista de admitidos se publica el día **4 de marzo**. Los cursos comienzan el día **11 de marzo** y se extienden hasta el **13 de mayo de 2020**.



Los cursos se realizarán en la Plataforma de Formación, a la que se accede desde la página <https://moodle.educarex.es/formprof/> y para su desarrollo el alumnado contará con un completo material adaptado por la **Red de Formación** (Centros de Profesores y de Recursos) de la **Consejería de Educación y Empleo**, con el apoyo de un grupo de experimentados tutores coordinados por los **Centros de Profesores y de Recursos de Extremadura**

### SOBRE EL CURSO

Los tiempos han cambiado en Educación. Estamos ante unos alumnos y una sociedad nueva donde las TIC y la revolución que ha supuesto su presencia en nuestras vidas hacen que los docentes se planteen otras metodologías para el día a día de sus aulas. Un reto. Un cambio. Algo que al tiempo que nos inquieta, llama a nuestras conciencias, no siempre en positivo, cada vez que vemos como los alumnos de hoy desarrollan sus vidas en torno a dispositivos tecnológicos y por supuesto sus Redes Sociales y sus juegos. La **GAMIFICACIÓN**, es una propuesta metodológica y supone una potente herramienta didáctica que puede permitir al profesor diseñar unas clases diferentes, en las que el uso de distintos elementos de los juegos logren potenciar en los alumnos la motivación, la concentración, el esfuerzo, la fidelización y otros valores positivos.

#### Objetivos

- Conocer cómo la formación puede ir más allá, siendo un proceso activo y participativo usando la gamificación.
- Conocer cómo es el aprendizaje cuando usamos elementos de juego, qué emociones facilitan el proceso.
- Identificar tareas para planificar el trabajo de realización de proyectos gamificados para el aprendizaje.
- Conocer la relación entre las TIC y la Gamificación.
- Realizar un proyecto gamificado que pueda resultar de utilidad como medio de aprendizaje para los alumnos.

#### Contenidos

- Gamificación. Historia de la Gamificación
- Elementos de Juego: Dinámicas, Mecánicas y Componentes de Juego.
- Narrativa y Estética.
- Tipos de jugadores.
- Gamificación y TIC.
- Ejemplos prácticos.



Unión Europea

JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo



Fondo Social Europeo  
"Una manera de hacer Europa"

## Metodología

La metodología se basa en un proceso de aprendizaje guiado y apoyado por la labor de asesoramiento y motivación de los profesores-tutores, además del desarrollo de actividades de evaluación y aprendizaje *en red*, con tareas y ejercicios prácticos a través de los cuales el alumno asimila y pone en práctica los conocimientos adquiridos.

## Certificación

Al finalizar el curso con aprovechamiento se expedirá un certificado de **6 créditos**, equivalente a 60 horas de formación.

**Nota:** Según la normativa vigente, sólo se puede cursar una única actividad de formación a distancia en el mismo periodo de tiempo. Debe tenerlo en cuenta si está realizando alguna actividad a distancia en otra entidad.

## Conocimientos previos/Características técnicas

Sería recomendable que los docentes inscritos en este curso tuviesen conocimientos básicos sobre como compartir tareas realizadas mediante enlaces públicos y/o documentos online (del tipo Google Docs).

## Autoría

Este curso ha sido presentado a la convocatoria de selección de cursos de formación a distancia en formato digital para el profesorado de los centros docentes de enseñanzas no universitarias, sostenidos con fondos públicos, de la Comunidad Autónoma de Extremadura, instrucción 27/2017.

El autor del mismo es: Martín Núñez Calella

## Destinatarios y criterios de selección

Los cursos van dirigidos a profesorado con destino en centros sostenidos con fondos públicos de niveles no universitarios de la Comunidad Autónoma de Extremadura.

Los criterios de selección son los siguientes:

1. Tendrán preferencia los docentes que hayan sido **tutores de alumnos en prácticas** de Grado o Máster.
2. Riguroso orden de inscripción.

**NOTA:** a) Aquellos docentes que habiendo sido admitidos en la Formación a Distancia en convocatorias anteriores que no hayan justificado la no participación en cualquiera de los cursos de dicha convocatoria, pasarán a ocupar el último lugar del orden de inscripción.

b) El cumplimiento de los criterios de selección serán tenidos en cuenta siempre que se indique esta circunstancia en el apartado "Observaciones" de la solicitud; para ello la documentación acreditativa deberá enviarse al correo [innovacionyformacion@educarex.es](mailto:innovacionyformacion@educarex.es) para ser valorada o podrá ser comprobada de oficio siempre que sea posible.

## Asesoría de referencia

Para cualquier duda o consulta puede contactar con el asesor de Tecnologías Educativas del Centro de Profesores y de Recursos de Mérida Santiago Ortiz Durán 924009743 (23303) / [santiagoortiz@educarex.es](mailto:santiagoortiz@educarex.es), desde donde se coordina el desarrollo de este curso.